

Quadratini



- 1) Versione
- 2) Descrizione
- 3) Obiettivo didattico
- 4) Caratteristiche tecniche
- 5) Accessibilità
- 6) Istruzioni dettagliate
- 7) Autori
- 8) Licenza d'uso

1) Versione

1.11 (04/03/2006).

2) Descrizione

Creazione e gestione di disegni fatti con i quadratini. Disegno e modello possono essere rimpiccioliti. Diverse opzioni disponibili. E' presente una versione facilitata (Quadratini Facile 1.11).

3) Obiettivo didattico

Sviluppo delle capacità spaziali.

4) Caratteristiche tecniche

Il programma gira in Win95/Win98/WinMe/WinXP. Scompattare i files in una directory vuota, mantenendo l'organizzazione delle directory.

5) Accessibilità

Disegno con la tastiera (tasti cursori e BARRA SPAZIATRICE); variazione del colore sfondo e dei quadratini; hotkeys (C=Cambio colore disegno; F1>About; F2=Opzioni; F3=Gioco-Disegno; F4=Carica-Modifica; F5/F6=Righe sì/no; F7-F8=Aiuto; F9=Azzera il conteggio; F10=Esci).

6) Istruzioni dettagliate

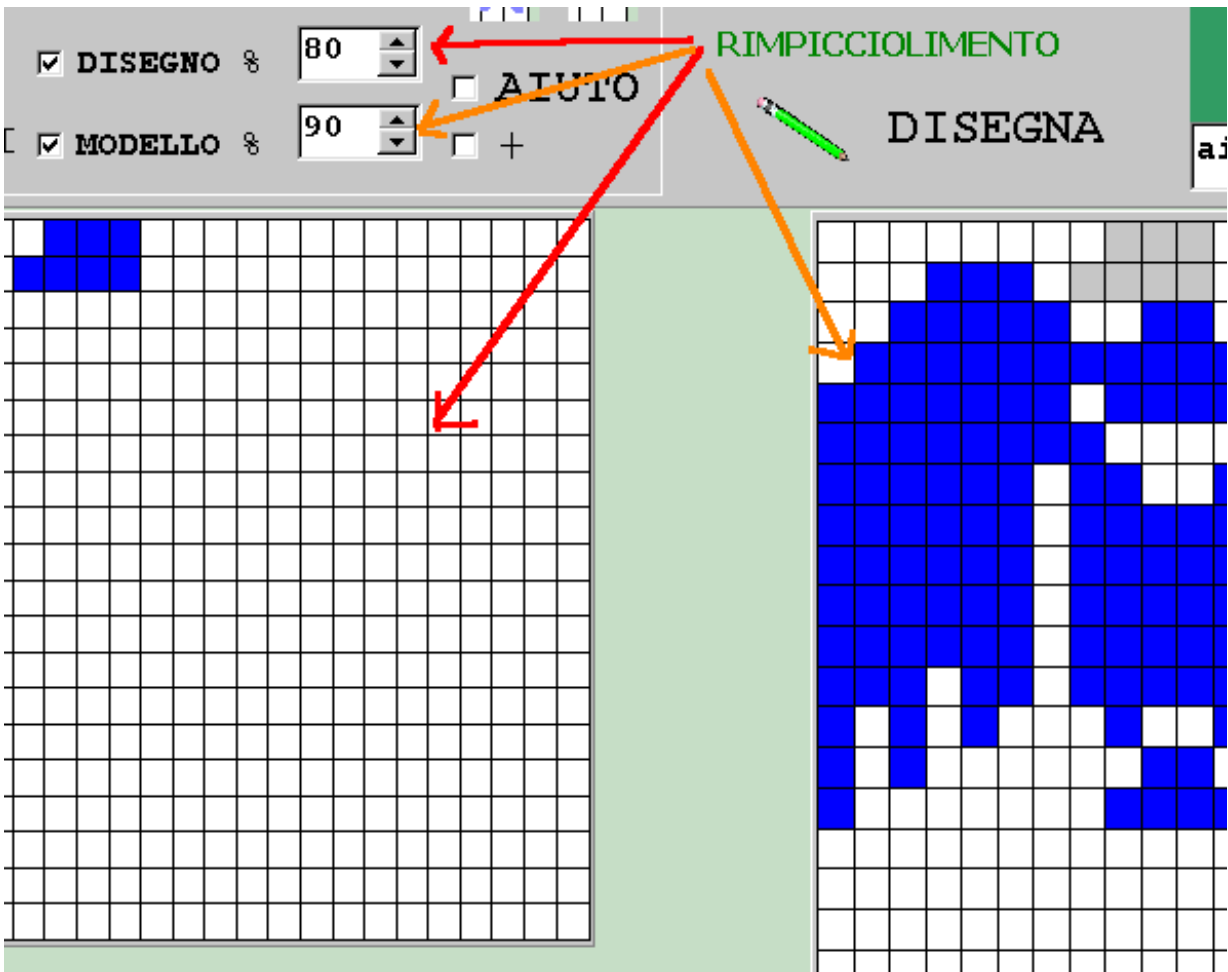
Per avviare Quadratini 1.11, cliccare sul file quadra11.exe. Per avviare Quadratini Facile 1.11, Cliccare sul file quadra11f.exe.

6.1 Uso di Quadratini 1.11

6.1.1. FUNZIONI GENERALI (MODALITA' GIOCO E MODALITA' DISEGNO)

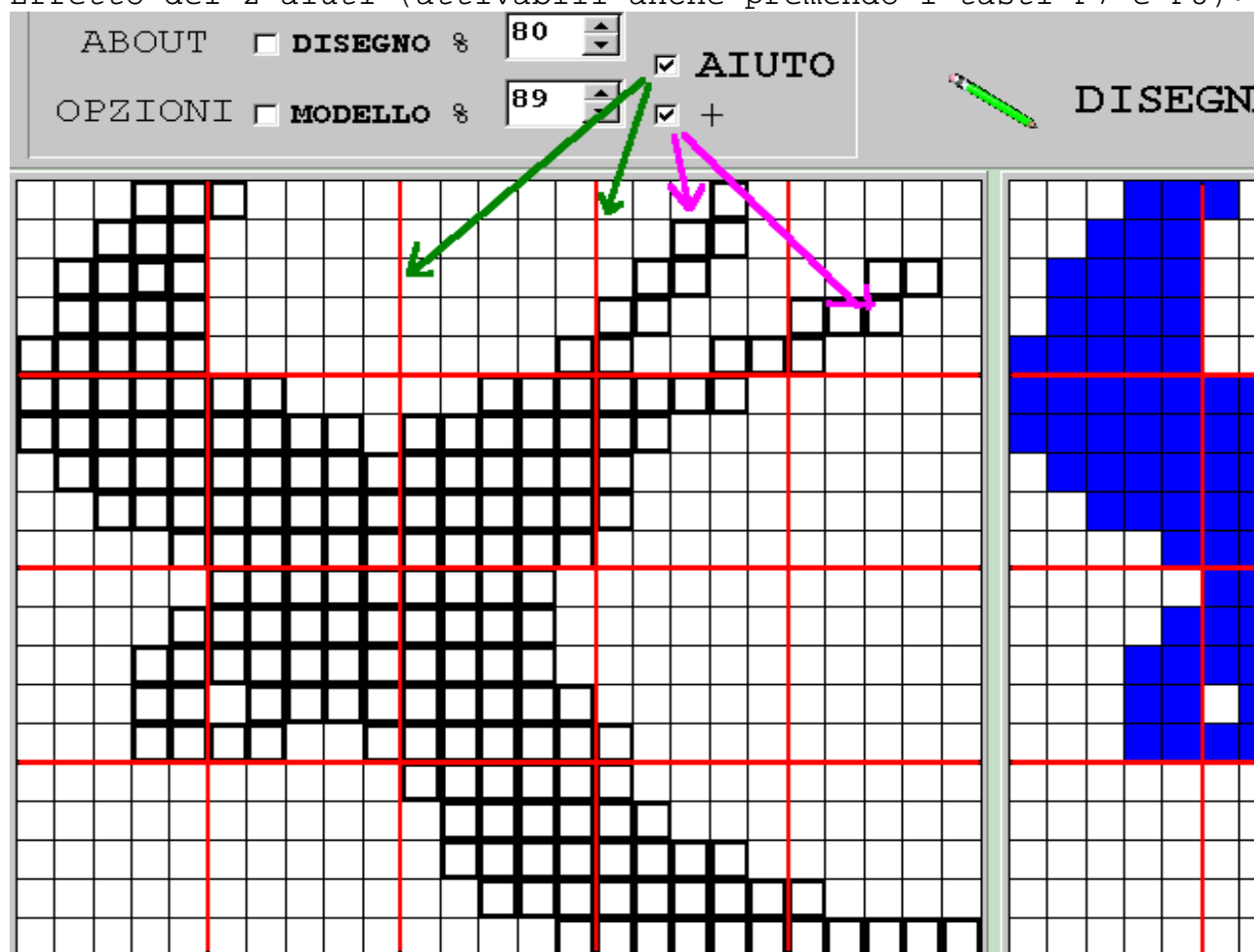
In alto vengono riportati il numero dei disegni e l'istruzione. Con il tasto "azzerare" è possibile azzerare il punteggio.

Rimpicciolimento del disegno e del modello:

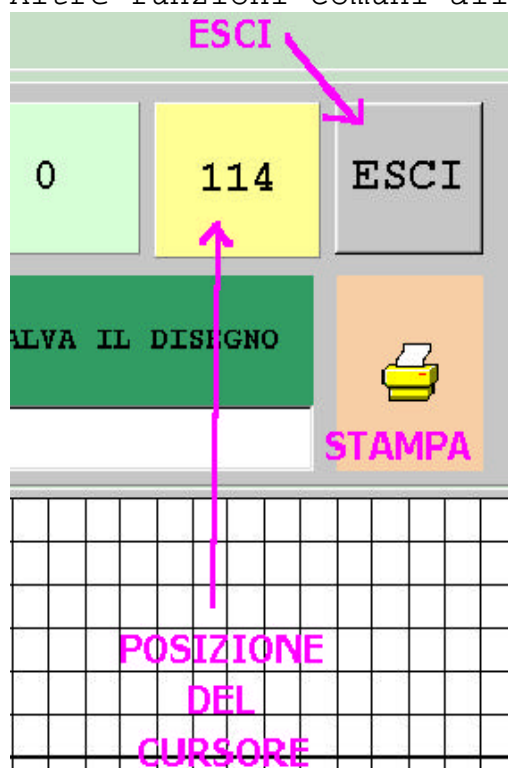


I valori predefiniti sono 50, 60, 70, 80, 90 per cento, ma è possibile inserire manualmente altri valori compresi tra 50 e 90.

Effetto dei 2 aiuti (attivabili anche premendo i tasti F7 e F8):



Altre funzioni comuni alle modalità GIOCO e DISEGNO:

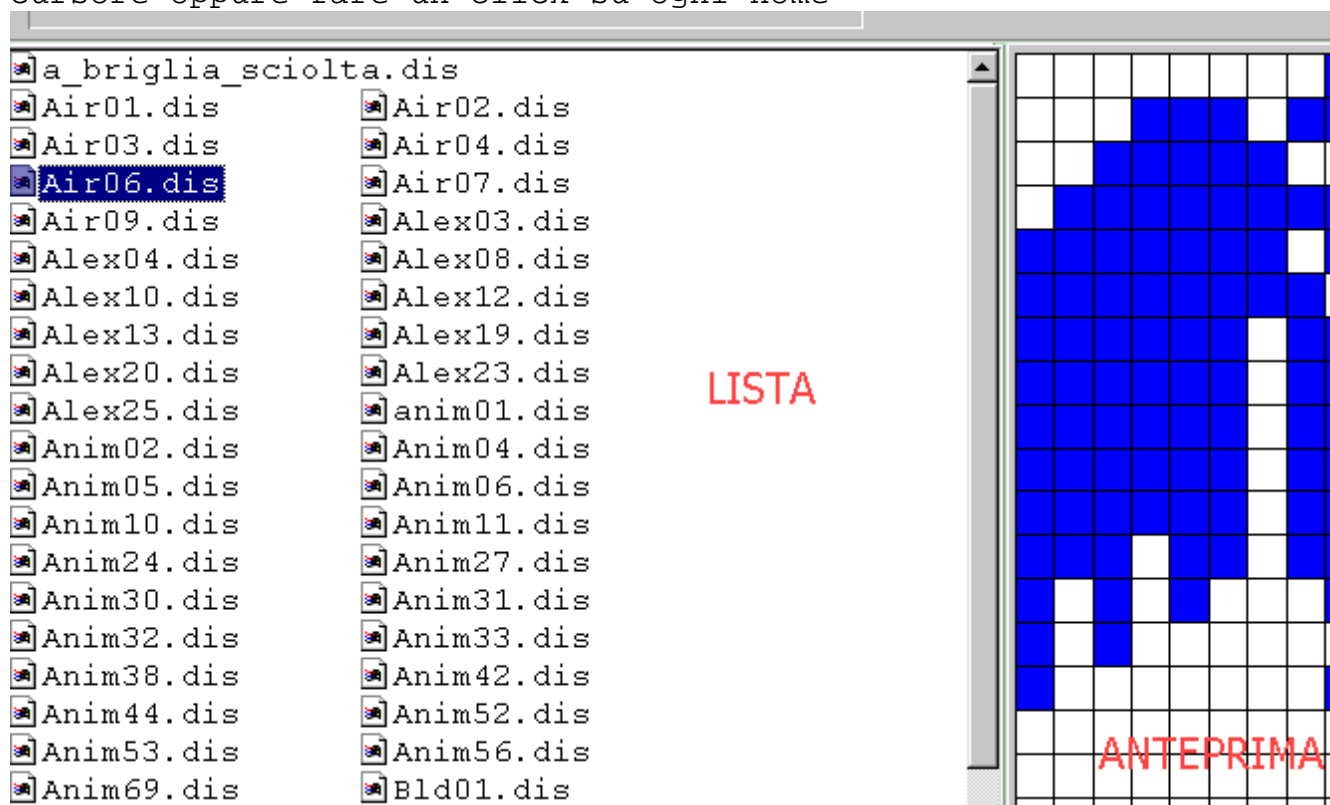


6.1.2. MODALITA' GIOCO

Cliccare sul pulsante GIOCA (oppure premere F3):

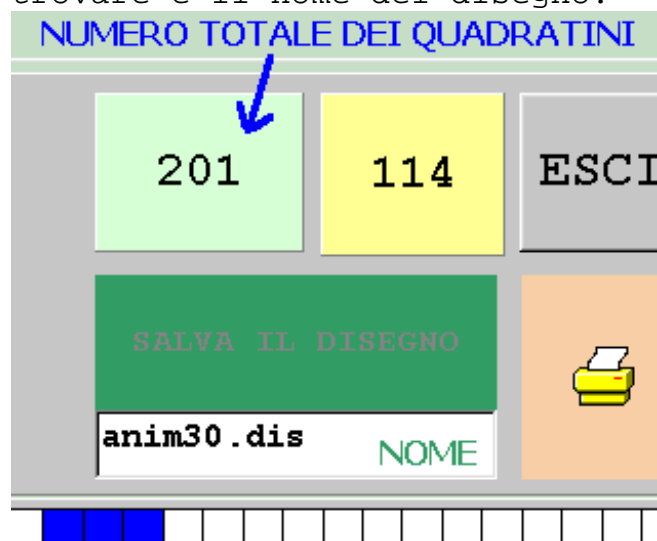


Per visualizzare l'anteprima dei disegni scorrere con i tasti cursore oppure fare un click su ogni nome:

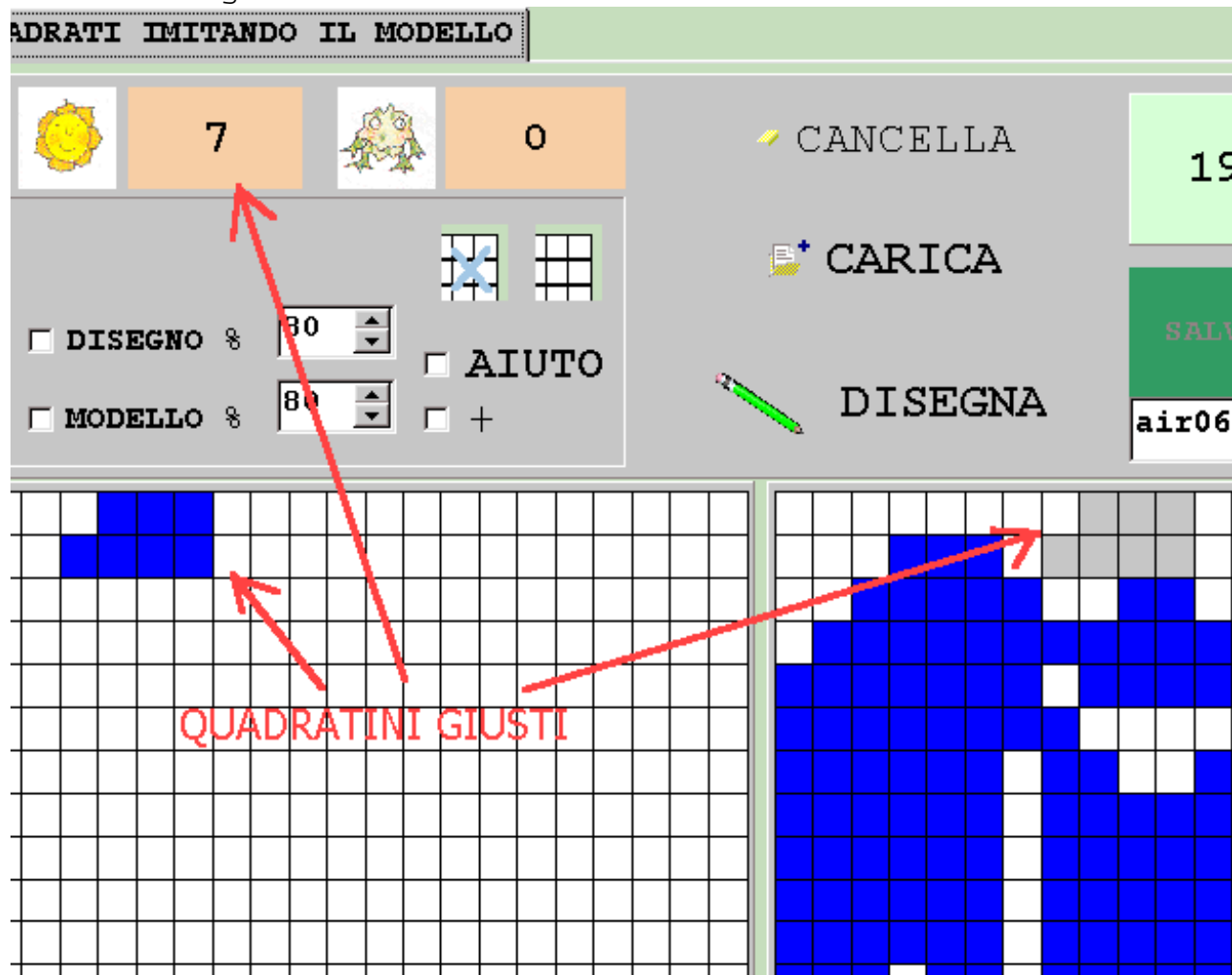


Una volta individuato un disegno, per giocare premere il tasto INVIO (enter - return) oppure fare un doppio click sul nome.

In alto a destra troviamo il numero totale dei quadratini da trovare e il nome del disegno.



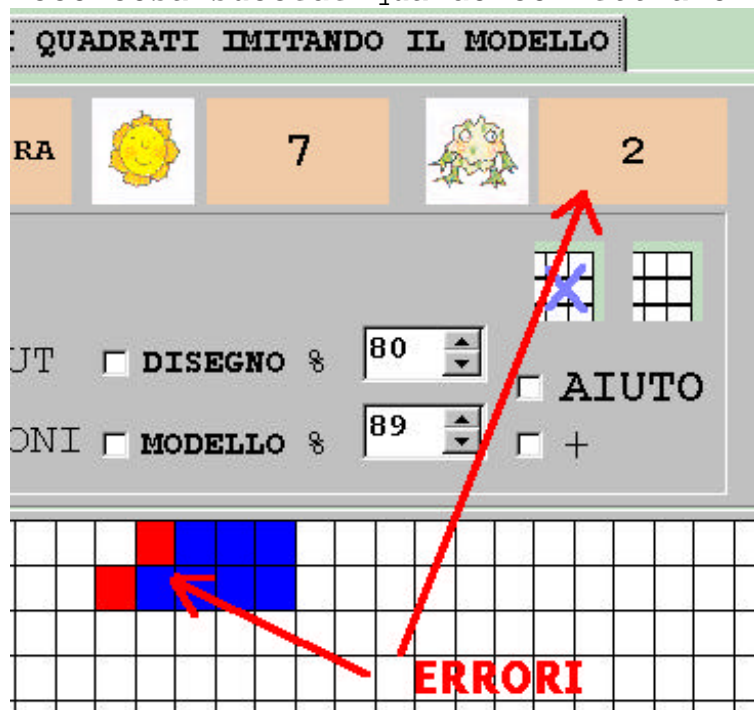
Iniziamo a giocare:



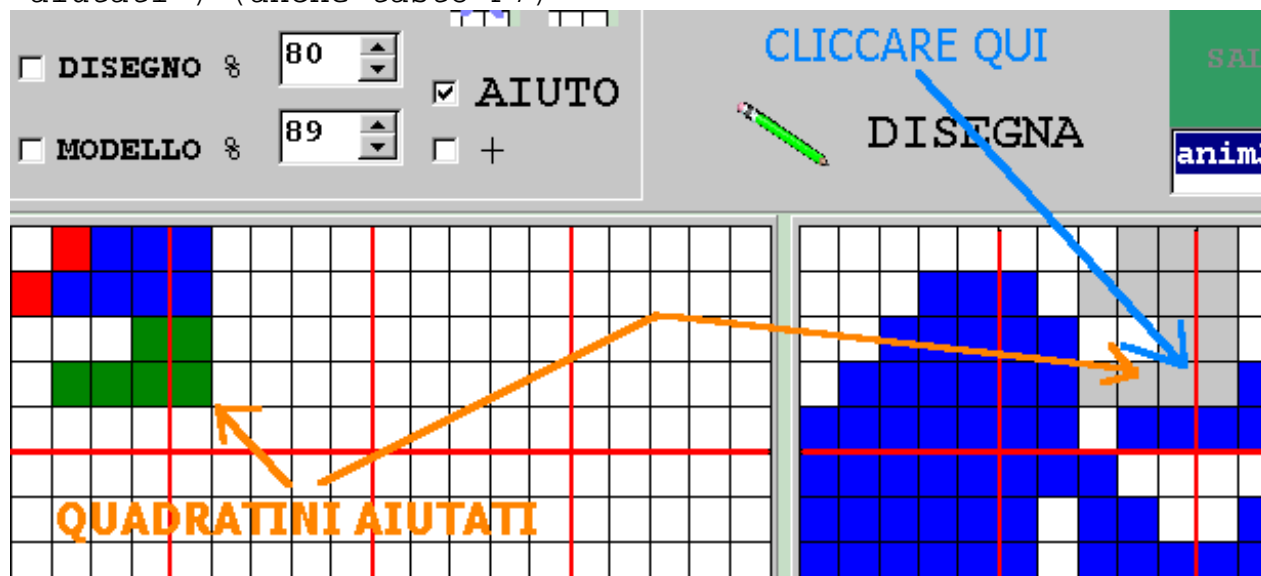
I quadratini rimasti sono ora 194:



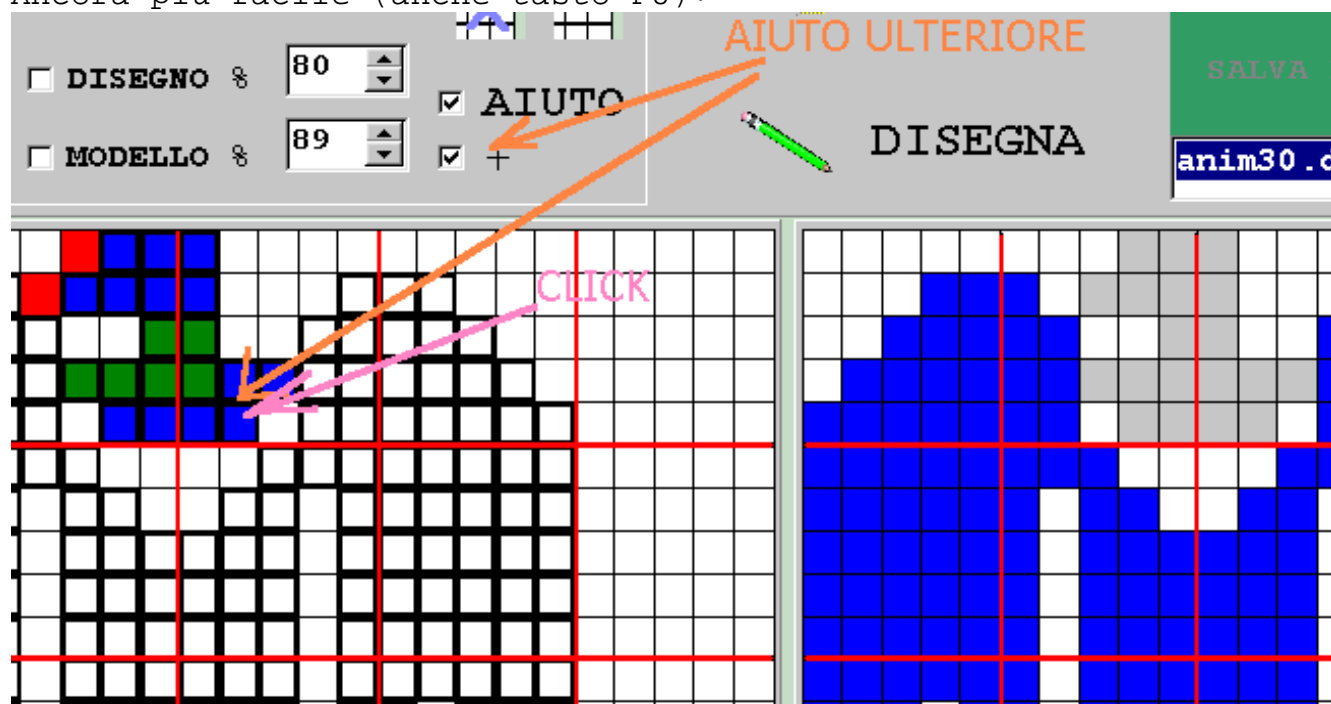
Ecco cosa succede quando commettiamo degli errori:



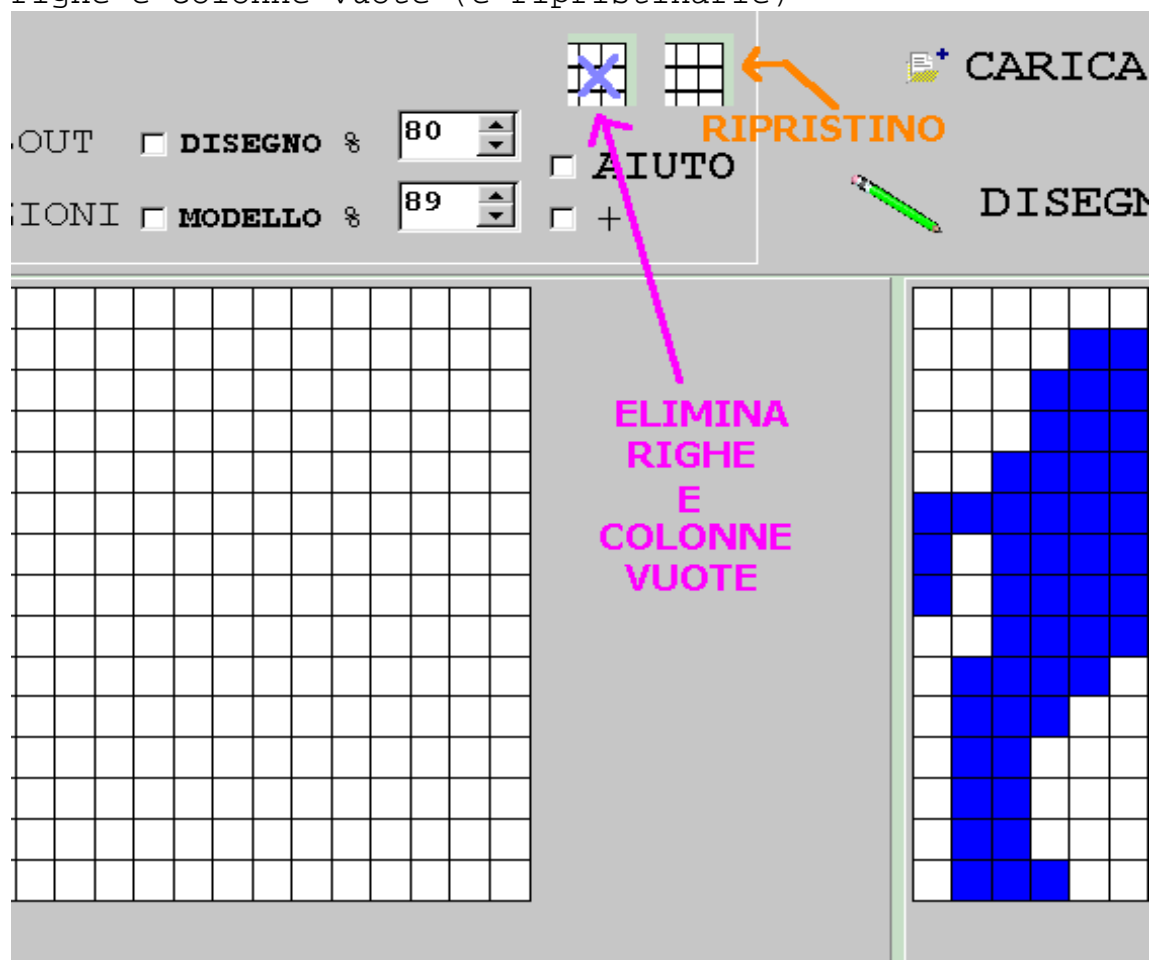
Un particolare effetto dell'aiuto nella modalità GIOCO (Quadratini "aiutati") (anche tasto F7):



Ancora più facile (anche tasto F8):

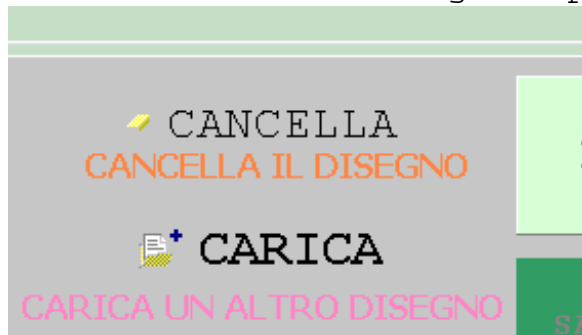


Sempre per facilitare la soluzione del gioco è possibile eliminare righe e colonne vuote (e ripristinarle):



Si possono usare anche i tasti funzione: F5 per eliminare righe e colonne vuote; F6 per ripristinarle.

Per cancellare il disegno e per caricare un altro disegno:



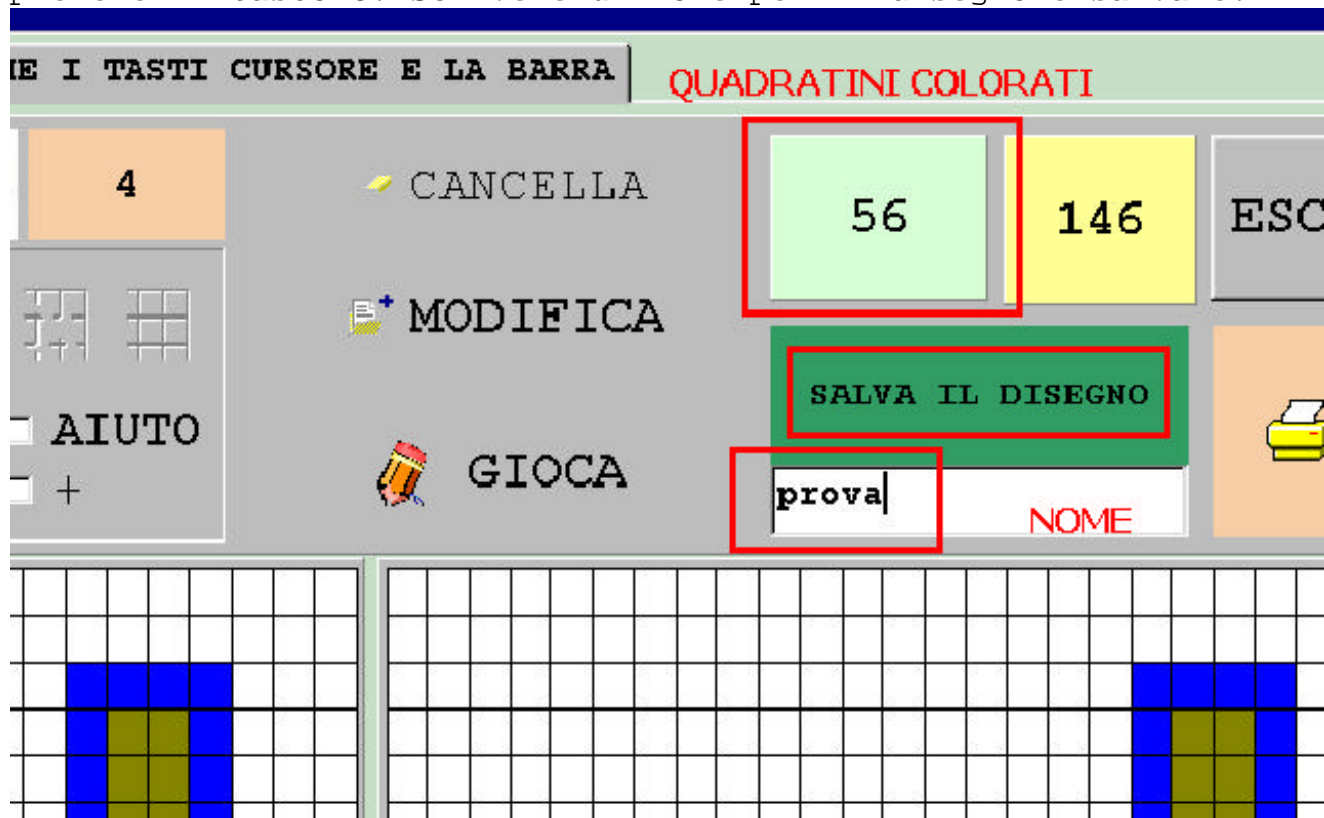
Per caricare un altro disegno si può usare anche il tasto F4.

6.1.3. MODALITA' DISEGNO

Cliccare sul pulsante DISEGNA (oppure premere ancora F3):

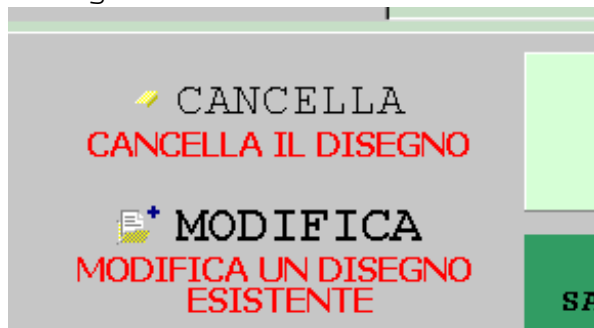


Disegnare con il mouse oppure con i tasti cursore e la BARRA SPAZIATRICE. Per cancellare un quadratino cliccare nuovamente su di esso o premere ancora la BARRA SPAZIATRICE. Per cambiare colore premere il tasto C. Scrivere un nome per il disegno e salvare.



Importante: il disegno viene comunque salvato in un solo colore.

Per cancellare il disegno (e ricominciare) e per modificare un disegno esistente:



Per modificare un disegno esistente si può usare anche il tasto F4.

6.1.4. OPZIONI ED ABOUT

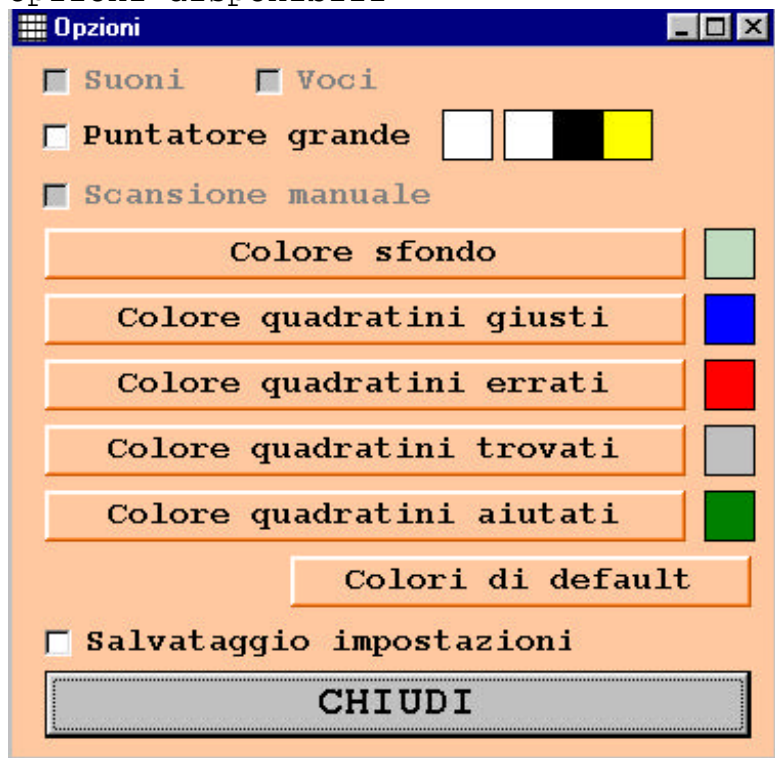
Richiamo delle opzioni del programma:



Richiamo delle informazioni sul programma:



Opzioni disponibili:



Cliccando su About è possibile visualizzare le informazioni sul programma: versione, autore, data, descrizione, obiettivo didattico, accessibilità, caratteristiche tecniche, licenza d'uso.

6.2 Uso di Quadratini Facile 1.11

Quadratini Facile 1.11 è la versione facilitata di Quadratini 1.11: caratteristiche:

- 10x10 quadratini (100 quadratini invece di 500);
- quadratini molto grandi;
- 4 grandezze per disegno e modello;
- utilizzazione di disegni molto semplici (o dell'angolo superiore sinistro dei disegni più complessi).

7) Autore

Giorgio Musilli. Si ringraziano: Walter Casamenti, Massimo Guerreschi, Giuditta Marchetti, Ivana Sacchi.

8) Licenza d'uso

Freeware; il software può essere copiato, distribuito e utilizzato liberamente. Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro. E' invece possibile aggiungere nuovi archivi a quelli esistenti.